

REGLAMENTO



CACHIBOL





CACHIBOL

COSTO

01 marzo al 30 de junio del 2022	\$ 800 pesos por cada evento
01 de julio al 31 de agosto del 2022	\$ 900 pesos por cada evento
1 de septiembre al día del evento	\$ 1000 pesos por cada evento

^{*}Se entregará un kit de bienvenida por participante

CATEGORIAS

- 1. Tanto hombres como mujeres las categorías de edad serán las siguientes: 40-49; 50-59; 60-69 y +70 años.
- 2. La división por edades se basará en la edad del miembro más joven del equipo al 31 de diciembre del 2022.

RAMAS

- Varonil
- Femenil

REGLAS

 Los SGM y el LOC se reservan el derecho de cambiar el formato del torneo para cualquier división de edad número de inscripciones, restricciones de espacio u otras circunstancias.





- 2. Los equipos deben ser de un solo sexo.
- 3. La lista de los equipos se limitará a 8 jugadores como mínimo y 12 como máximo.
- 4. La numeración que se utilizará será del 1 al 12
- 5. La formación inicial del equipo estará integrada por los 6 jugadores registrados por el entrenador ante el cuerpo arbitral para comenzar el juego.
- 6. Sólo habrá 6 tiempos para reemplazo de jugadores por set, los cuales se limitarán al lapso necesario para el ingreso-salida de la cancha de los jugadores.
- 7. Sólo habrá 2 tiempos de descanso por set, los que durarán 1 minuto.
- 8. El tiempo de descanso para iniciar el 3er. set, es de 3 minutos.
- 9. Los juegos se llevarán a 20 puntos corridos en los 2 primeros sets, gana el set el primer equipo que llegue a los 20 puntos, aunque hubiera empate a los 19 puntos
- 10. En el caso de haber tercer set, el partido se llevará a 15 puntos corridos, contabilizando punto por servicio, dándose en este set el cambio de cancha al llegar al 7º punto.
- 11. El triunfador del juego es el equipo que gana 2 de 3 sets

FORMATO

- 1. Si los números son propicios, los equipos se dividirán en grupos dentro de sus divisiones de edad. Dentro de cada grupo se jugará un solo torneo de round-robín. Al final de los torneos de ida y vuelta, los ganadores avanzarán y jugarán un torneo de eliminación simple. Si las inscripciones no son suficientes, se jugará un torneo de doble eliminación dentro de la división de edad.
- 2. Las dimensiones de la red son 9.50 mts. x 1 m. y se extiende sobre la línea central de la cancha de juego, colocándose a una altura de 2.25 mts., para varones, y, para mujeres, a una altura de 2.05 mts.
- 3. Se hará todo lo posible para proporcionar a los equipos un mínimo de 6 partidos.
- 4. Toda la competición será al mejor de 3 partidos de set.
- 5. Los equipos deberán aportar jueces de línea y anotadores durante la competición (en caso de ser necesario).





VESTIMENTA

- 1. Short y playera del mismo color y tenis
- 2. El capitán deberá de llevar en el brazo izquierdo una cinta de color contrastante al de la playera.
- 3. Los números deberán ser en colores contrastantes al de la playera y deberán ir fijos en el pecho y espalda
- 4. Los jugadores no utilizarán implementos (anillos, aretes, relojes, etc.) que atenten contra su seguridad física o la de los oponentes.
- 5. Se sugiere el uso de implementos de protección (coderas, rodilleras, muñequeras, etc.).
- 6. El uso de anteojos estará sujeto al criterio y riesgo del entrenador y del jugador.

PREMIACIÓN

1. Se premiará con medalla del 1º al 3º lugar de cada división de edad, sexo.

RECOMENDACIONES GENERALES

- 1. Se recomienda que los atletas ingieran alimentos ligeros 2 hrs antes del inicio del evento.
- 2. Sera responsabilidad del entrenador y del propio atleta si el atleta no reúne las características físicas necesarias durante su participación
- 3. En caso de que algún atleta se sintiera fatigado durante su participación en el evento se le recomienda abandonar la prueba.

DERECHOS Y OBLIGACIONES

1. Los participantes deberán realizar ejercicios de calentamiento en el área señalada para tal fin previo a su prueba.





- 2. Ambos equipos calentaran de forma simultánea en la cancha antes del encuentro.
- 3. Los entrenadores y los participantes deberán conocer el reglamento de competencia el cual deberán cumplir
- 4. Los entrenadores y participantes deberán respetar a los demás competidores, a los árbitros, al público y a los integrantes de los comités organizadores.
- 5. Todos los participantes deberán respetar y llevar a cabo las normas del protocolo COVID 19.

SANCIONES

- 1. En caso de que el equipo no esté completo a la hora programada para la formación inicial al comienzo del juego, tendrá solo 5 minutos para completarla, en caso de que no se complete se marcara el primer default y el equipo pierde el set, si pasados 5 minutos más persiste la ausencia se marca el segundo default perdiendo el equipo el partido, registrando el marcador 20-0 y 20-0
- 2. Si algún equipo se negara a iniciar o continuar el juego, será sancionado con la pérdida del set o del partido, a criterio del cuerpo arbitral, registrándose el marcador 20-0 y 20-0 y la anomalía en la hoja de anotación.
- 3. Las sanciones a jugadas implican que el equipo contrario al equipo infractor obtenga el derecho de servicio y un punto.
- 4. El equipo cuyos jugadores no se ubiquen en la posición que les corresponde al término de las jugadas o inicio del set, al momento del servicio.
- 5. Durante el servicio, el equipo perderá el derecho a seguir sirviendo, si el balón toca la red; pasa por debajo de ella; pasa por encima de la red, pero fuera de los límites de la cancha; si rebotara en el techo; si tocara a un compañero antes de pasar a la cancha contraria; si el balón cayera fuera de los límites de la cancha; o si fuera retenido por quien efectúe el servicio.
- 6. Cuando el jugador retenga el balón por más tiempo del permitido; el equipo haya jugado el balón más veces de las estipuladas; o el balón rebotara en las manos del jugador y golpeara cualquier parte de su cuerpo.
- 7. En el toque simultáneo del balón por dos o más jugadores del mismo equipo.





- 8. Si durante las acciones del juego los integrantes del equipo que realice el servicio tocaran la red
- 9. Cuando los jugadores de algún equipo rebasen la línea central con todo el pie o el espacio de la cancha contraria por encima de la red sin haber impulsado el balón.
- 10. No se permite suplantación de jugadores registrados, si esto sucedieran el equipo será sancionado con la perdida de los juegos que hubieran ganado y la expulsión del evento.
- 11. Los jugadores, capitanes, entrenadores o auxiliares que no guarden una conducta respetuosa durante el desarrollo del juego, agredan física o verbalmente a sus oponentes, cuerpo arbitral o público, serán sancionados con: a. castigo (tarjeta amarilla) y el adversario gana el derecho de servicio y 1 punto; b. castigo y expulsión (tarjeta roja) y el jugador abandona el área de juego por el set; c. castigo y descalificación (tarjetas amarilla y roja juntas) y el jugador abandona la cancha de juego y el local donde se lleven a cabo los partidos.

MAS INFORMACION Y REGISTRO EN

www.seniorgamesmexico.com

Correo electrónico: info@ishausa.com

WhatsApp: 55 9154 6216

Todo lo que no esté expuesto en los puntos del anexo serán resueltos por el director del evento y el director general de SGM.