



15 AL 18 DE SEPTIEMBRE

REGLAMENTO



TAICHI



TAICHI

COSTO

1 marzo al 30 de junio del 2022	\$ 250 pesos 3 pruebas
1 de julio al 31 de agosto del 2022	\$ 300 pesos 3 pruebas \$ 900 pesos por equipos
1 de septiembre al día del evento	\$ 350 pesos 3 pruebas \$ 1000 pesos por equipos

* Se entregará un kit de competencia por participante.

EVENTOS

- Manos libres (Principiantes, intermedio, Avanzado)
- Abanico/Espada (Principiantes, intermedio, Avanzado)
- Equipos (Principiantes, intermedio, Avanzado)

CATEGORIAS

1. Tanto hombres como mujeres las categorías de edad serán dadas cada 10 años conformándose de la siguiente manera: 40-49, 50-59, 60-69, 70-79 y +80 años.

FORMATO

1. Los competidores podrán participar individualmente o por equipos.
2. Los equipos se integrarán con 6 personas como mínimo y con 12 como máximo.
3. Cada participante deberá entregar al momento de su inscripción un certificado médico que le autorice para realizar la actividad, firmado por el médico que realizó la valoración y con los datos legibles solicitados.



REGLAS

1. Se regirá este Torneo con las Reglas para Taichi Chuan (Taiji Quan) según el Reglamento de la International Wushu Federation vigente con adecuado para personas de Edad Avanzada en los casos que sea necesario.
2. Los SGM y el LOC se reservan el derecho de cambiar el formato del torneo para cualquier división de edad número de inscripciones, restricciones de espacio u otras circunstancias.
3. Las dimensiones de la zona de competencia individual son de 14 mts. x 8 mts.
4. Las dimensiones de la zona de competencia para equipos son de 28 mts. x 15 mts.
5. La superficie puede ser alfombrada, de madera o de cualquier material duro; plana, horizontal y uniforme.
6. Las líneas que demarcan esta superficie deberán estar claramente señaladas.

FORMAS

1. Las formas a manos libres serán las siguientes: “8”, “16”, “24”, “32”, “42” y “48”.
2. Las formas de espada serán las siguientes: “16”, “32” y “42”.
3. Las formas de abanico serán las siguientes: “18” y “36”.
4. Para realizar las formas “8” y “16” la duración es de 2 a 3 minutos.
5. Para realizar las formas “24” y “32” la duración es de 4 a 5 minutos.
6. Para realizar las formas “42” y “48” la duración es de 5 a 6 minutos.
7. Para realizar la forma “16” de espada la duración es de 2 a 3 minutos.
8. Para realizar las forma “32” y “42” de espada la duración es de 2 a 3 minutos.
9. Para realizar la forma “18” de abanico la duración es de 2 a 3 minutos.
10. Para realizar la forma “36” de abanico la duración es de 3 a 4 minutos.
11. Para realizar la forma por equipos la duración es de 2 a 6 minutos.

CLASIFICACIÓN

1. Para las diferentes formas, los participantes podrán competir de acuerdo al nivel determinado por el tiempo de practicarlas
2. Principiantes C forma “8”, Principiantes B forma “16” y Principiantes A forma 24.
3. Para espada la forma para Principiantes es la “16”.



4. Competidores de manos libres Intermedios forma es la “32”
5. Competidores de espada Intermedios forma es la “32”
6. Competidores de abanico Intermedios forma es la “18”
7. Competidores de manos libres Avanzados B forma es la “42” y para Avanzados A forma “48”
8. Competidores de espada Avanzados forma es la “42”
9. Competidores de abanico Avanzados forma es la “36”
10. Quienes contravinieran lo anterior, serán descalificados en las formas donde hubieran participado.

VESTIMENTA

1. Los participantes deberán utilizar uniforme de Artes Marciales tipo chino, con cuello Mao y botones chinos, los puños de la manga cerrados con botón, los pantalones holgados, no importa el color ni el material del uniforme o si lleva bordados o impresiones, los implementos (espada y abanico) deberán de ser los oficiales para competencia.

PREMIACIÓN

1. Se premiará con medalla del 1º al 3º lugar de cada división de edad y sexo.
2. El 1er lugar de cada división de edad obtendrá su inscripción (registro) a los próximos Senior Games México.

RECOMENDACIONES GENERALES

1. Se recomienda que los atletas que ingieran alimentos ligeros 2 hrs. antes del inicio del evento.
2. Será responsabilidad del entrenador y del propio atleta si el atleta no reúne las características físicas necesarias durante su participación
3. En caso de que el atleta se sintiera fatigado durante su participación en el evento se le recomienda abandonar la prueba.

DERECHOS Y OBLIGACIONES

1. Los participantes deberán realizar ejercicios de calentamiento en el área señalada para tal fin previo a su prueba



2. Los entrenadores y los participantes deberán conocer el reglamento de competencia el cual deberán cumplir
3. Los entrenadores y participantes deberán respetar a los demás competidores, a los árbitros, al público y a los integrantes de los comités organizadores.
4. Durante el desarrollo de las pruebas los competidores deberán permanecer fuera de la zona de competencia (área de registro, área de control de atletas y área de competencia).
5. Todos los participantes deberán respetar y llevar a cabo las normas del protocolo COVID 19.

SANCIONES

1. Sera motivo de descalificación que el competidor no esté presente al inicio de su prueba.
2. Si los competidores o entrenadores muestran una conducta irrespetuosa o agresiva durante el desarrollo de la competencia hacia los árbitros, oponentes, publico o comité organizador serán descalificados
3. No se permitirá suplantar a participantes inscritos, en caso de que eso sucediera, el atleta registrado será descalificado.

MAS INFORMACION Y REGISTRO EN

www.seniorgamesmexico.com

Correo electrónico: info@ishausa.com

WhatsApp: 55 9154 6216



Todo lo que no esté expuesto en los puntos del anexo serán resueltos por el director del evento y el director general de SGM.